







**Puntos de vida**


Daño actual  Máximos 


Otros  Temporales 


**Umbral Dolor**

Leve -2  = Poder + VIG + MEN


Moderado -4  = Poder + VIG + MEN + Leve

Intenso -6  = Poder + VIG + MEN + Moderado


Muy intenso -8  = Poder + VIG + MEN + Intenso


Insoponible -10  = Poder + VIG + MEN + M Intenso


**SHOCK (Desmayo)**


 = Poder + VIG + MEN + Insoponible

**Dinero**

**Iniciativa**  = AGI + Bonos

**Percepción**  = SEN + 1/2 poder + Bonos + DBS


**AGNI**  = Poder + Atributo Dominante + Otros + Otros

**Enfoque (Usos por día)** 


**Velocidad (Movimiento)**

Normal  Volar  Nadar  Escalar


**Ataque con Armas**

 = AGI + Bonos + DBA + Bonos


**Ataque con Energía**

 = SEN + Bonos + DBS + Bonos


**Defensa**

 = 5 + Escudo + Racial + Agilidad + Otros

**Armadura**





 = + Bono Armadura + Natural + Racial + Otros

**Defensa Táctica**

 = 5 + AGI + VIG + Otros + Otros











**Resistencias E Inmunitades**


**Atributos**


	Base	Especie	AD	PdA	Otros	Otros	Temporales
<b>VIG</b> Vigor 	=	+	+	+	+	+	+
<b>AGI</b> Agilidad 	=	+	+	+	+	+	+
<b>MEN</b> Mente 	=	+	+	+	+	+	+
<b>SEN</b> Sentidos 	=	+	+	+	+	+	+

AD: Atributo Dominante, PdA: Puntos de Aventurero


**Habilidades, conocimientos o acciones tácticas**


	Total	DB	Atributo	1/2 poder	Bono
	=	+	+	+	+
	=	+	+	+	+
	=	+	+	+	+
	=	+	+	+	+
	=	+	+	+	+
	=	+	+	+	+
	=	+	+	+	+
	=	+	+	+	+
	=	+	+	+	+
	=	+	+	+	+


**Dificultad Manifestaciones**  = 5 + 1/2 Poder + Atributo + Agni Final + Bonos


**Dificultad Módulos**  = 5 + 1/2 poder + Atributo + Bonos

**Dados base**


DBV  Dado Base Vigor


DBA  Dado Base Agilidad


DBM  Dado Base Mente


DBS  Dado Base Sentidos

**Salvaciones**











**Vigor**  = 1/2 poder + Vigor + Bonos + Bonos + DBV

**Agilidad**  = 1/2 poder + Agilidad + Bonos + Bonos + DBA

**Mente**  = 1/2 poder + Mente + Bonos + Bonos + DBM

**Sentidos**  = 1/2 poder + Sentidos + Bonos + Bonos + DBS

**Habilidades, conocimientos o acciones tácticas**

	Total	DB	Atributo	1/2 poder	Bono
	=	+	+	+	+
	=	+	+	+	+
	=	+	+	+	+
	=	+	+	+	+
	=	+	+	+	+
	=	+	+	+	+
	=	+	+	+	+
	=	+	+	+	+
	=	+	+	+	+
	=	+	+	+	+





**Módulos de clase**

Acceso rapido

**Descriptores Narrativos**




Físico/Biológico  Sobrenatural  Mágico  Tecnológico

**Armas y Ataques especiales**

	Bono daño	Critico	Rango de Critico	Rango	Tipo	Peso	Bono de daño Total
							
							
							
							

Melé usan DBV para daño, Rango usan DBA, Energía DBS o DBM. El bono de daño total suma todos tus bonos que aumentan el daño con esa arma

**Escudos y Armaduras**

	B.A.*	PA**	PM***	Especial
				
				
				

\* Bono armadura, \*\*Penalizador de Agilidad \*\*\* Penalizador a Movimiento

**Módulos de clase**

Acceso rapido

**Descriptores Narrativos**

Físico/Biológico  Sobrenatural  Mágico  Tecnológico







